

Grupo 6

¿Qué queremos?

- Se encontraron dos opciones:
 - Que la señalética afecte al usuario → Fun Theory: Que la gente haga lo que nosotros esperamos que haga. (Limpiar, Que visiten el parque, que aporten)
 - Que el usuario afecte la señalética

Se escogió que la señalética afecte las acciones o emociones de los usuarios.

Esto se puede generar con dos tipos de estrategias

- De choque: Genera por medio de algo negativo una reacción positiva. Se podría utilizar al comienzo del proyecto para generar en la gente el sentimiento de responsabilidad .
- Conductista: Se guía al usuario para generar una acción o respuesta esperada. Se podría utilizar unos meses después del lanzamiento del parque para guiar a los usuarios para que continúen con un buen uso del parque.

¿Qué se espera por Estaciones?

- Pájaros: Educación, Que sea de paso, Conservación de las especies, Generar conciencia
- Mariposas: Educación, Que sea de paso, Conservación de las especies, Generar conciencia
- Descanso: Descanso visual, Baja Actividad, Contemplación
- Deportes: Actividad y deporte
- Bicitaxis: Que la gente cruce y conozca el parque. Crear conciencia ecológica.
- Huertas: Evento Semanal
- Plazoleta: Eventos y clases

Propuesta

- Por medio de los sentidos generar recorridos que lleven a la gente a cada una de las estaciones.
- Estos serán planteados en los caminos que lleven de una estación a otra y tendrán que ver con las características de cada una de ellas.

Por Estación

- Pájaros: Por medio de sonido de pájaros que vaya aumentando o disminuyendo dependiendo de la cercanía a la estación
- Mariposas: Por medio de viento y sonido (frecuencia) se reproducirá el sonido del vuelo de las mariposas.
- Descanso: Se tomarán como referente los jardines Zen. Utilizando arena blanca en el piso del recorrido.
- Deportes: El referente será las pistas de atletismo, utilizando entonces polvo de ladrillo.
- Juegos de Niños: Se usarán como referente juegos infantiles como lo es la golosa o los “tronquitos”.

Franjas Horarias

- Primera Franja : 6 a 9 am : Adultos
- Segunda Franja : 9 am a 12 pm: Adultos Mayores
- Tercera Franja : 3 a 5 pm: Adultos Mayores
- Cuarta Franja : 4 a 6 pm: Niños
- Quinta Franja: 6 a 9 pm: Adultos

Horarios

- Primera Franja: Yoga, Pilates, Tai-Chi, Aeróbicos y Baile
- Segunda Franja: Entrenador, Baile, Aeróbicos
- Tercera Franja: Manualidades, Pintura, Juegos de Mesa
- Cuarta Franja: Torneos (Canchas), Karate, Manualidades
- Quinta Franja: Yoga, Torneos, Aeróbicos, Baile, Entrenador

