

# LA MÁQUINA DEL TIEMPO

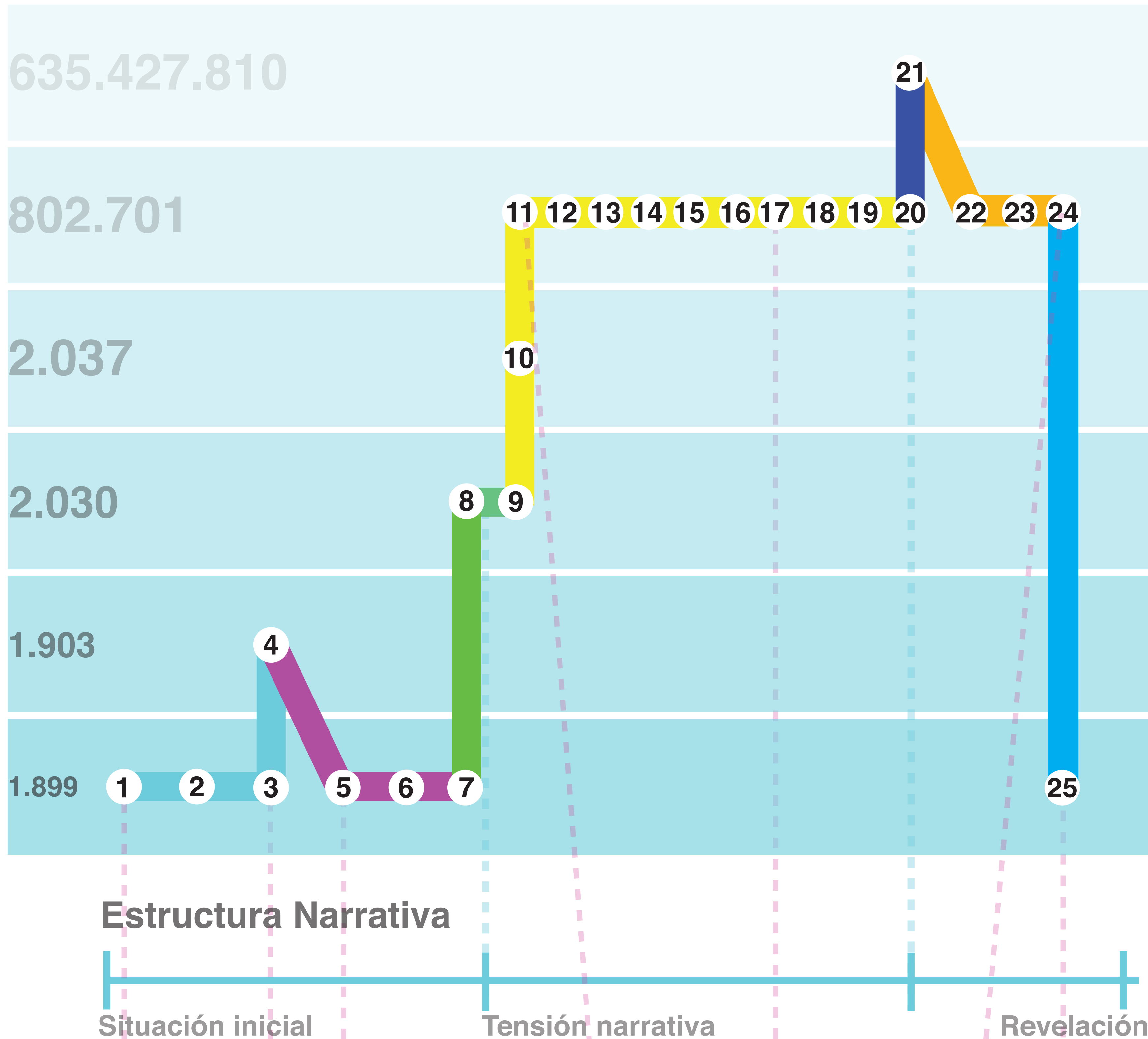
Simon Wells

**TEMA**  
Superación del pasado

## ARGUMENTO

Alexander decide elaborar una máquina que le permite viajar a través del tiempo buscando respuestas acerca de lo que pasó con Emma, su prometida. Durante el desarrollo de esta aventura Alexander viaja, tanto al pasado como al futuro. Es en este último donde encuentra un motivo en Mara para dejar atrás a Emma y destruir a los morlocks. Todo para comenzar una nueva vida.

## FUNCIONES PROPP



1.Regalo: Alexander le propone matrimonio a Emma.  
2.Lucha: El ladrón le pide el anillo a Emma y ella se rehúsa.  
3.Carencia: Alexander pierde a Emma cuando muere.  
4.Reacción: Alexander crea la máquina del tiempo para cambiar el pasado.  
5.El héroe es transportado cerca del lugar donde se halla el objeto de su búsqueda: Alexander realiza su primer viaje al pasado para encontrar a Emma.  
6.Desplazamiento: Alexander encuentra a Emma en su primer viaje en la máquina del tiempo.  
7.Transgresión: Emma muere nuevamente.  
8. Partida: Alexander realiza su primer viaje el futuro en busca de respuestas  
9.Prohibición: Alexander no puede cambiar el pasado.  
10. Partida: Alexander viaja nuevamente al futuro y encuentra un caos en la tierra ya que la luna se destruyó  
11. Socorro: Llega al 802000 y Mara le cura las heridas  
12.Mediación: Mara intercede en la decisión de los aldeanos sobre lanzar o no a Alexander al río.  
13.Persecución: Uno de los Morlocks inferiores persigue a Alexander.  
14.Fechoría: Mara es raptada y enviada al inframundo por uno de los Morlocks.

15.Interrogatorio: Alexander le pregunta a Kelan acerca de los Morlocks pero no recibe información útil.  
16.Información: Vox 114 le da a Alexander información sobre como encontrar a los Morlocks.  
17.Recepción del objeto mágico: El Rey Morlock le devuelve la máquina del tiempo a Alexander.  
18.Engaño: Alexander pretende volver a su época pero en realidad planea matar al Rey Morlock.  
19.Combate: Alexander lucha contra el Rey Morlock.  
20.El agresor es castigado: El Rey Morlock muere.  
21. Partida: La tierra esta dominada por los Morlocks  
22.Principio de acción contraria: Alexander decide destruir la máquina, destruyendo a todos los Morlocks, para salvar a Mara y a la Aldea (cambia el futuro).  
23.Reparación: Alexander encuentra el amor nuevamente en Mara.  
24.El Regreso: Alexander vuelve a su hogar finalmente aunque en otra época.  
25.Reconocimiento: Paralelo entre las dos épocas en la llegada de Alexander a su casa y sus amigos recordándolo en el pasado.

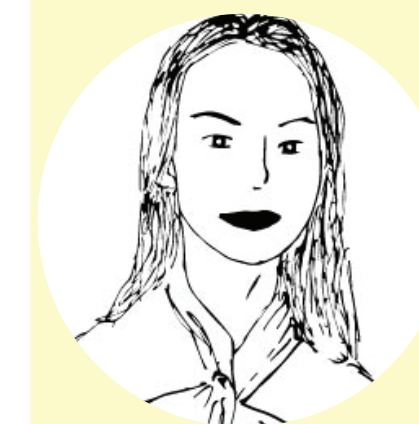
## PERSONAJES



**Alexander Hartdegen**  
Héroe y mandatario. Personaje sanguíneo, inventor de la máquina del tiempo.



**Emma**  
Princesa. Personaje flemático. Prometida del héroe. Muere y se convierte en la razón para que el héroe invente la máquina del tiempo.



**Mara**  
Princesa. Personaje flemático. Mujer que ayuda y es ayudada por el héroe.



**Kalem**  
Auxiliar mágico. Personaje flemático. Niño que ayuda al héroe a encontrar respuestas y lo salva de la muerte en diferentes ocasiones.



**Líder de los Morlocks**  
Agresor. Personaje colérico. Es el líder de la especie que se desarrolló en el inframundo, controla los pensamientos de los Morlocks y los sueños de los humanos.



**Vox 114**  
Donante. Inteligencia artificial que almacena información. Le brinda información al héroe para encontrar a los Morlocks.

## CONVENCIONES

- Antes de la creación de la máquina del tiempo
- Primer viaje (Pasado)
- Segundo viaje (Futuro)
- Tercer viaje (Futuro)
- Tercer viaje (Futuro)
- Cuarto viaje (Pasado)
- Relación paralela de tiempo
- Espacio donde ocurre la situación
- Parque
- Casa de Alexander
- Aldea
- Guarida de los Morlocks

Brenda Cadena  
Abraham Cura  
Carolina Neira  
Tatiana Robayo