

TIME MACHINE

ALEXANDER HARTDEGEN (HÉROE)

Características:
Flemático- Racional
Sanguíneo-Pasional

EMMA (Desencadenante/Princesa)

Características:
Sanguíneo

DAVID PHILBY (Mensajero)

Características:
Flemático

AMA DE LLAVES (Guardián)

Características:
Melancólico

F U N C I O N E S

Fechoría - Asesinato de Emma

VOX 114 (Mensajero)

Flemático

Es la fuente de datos del año en el que se encuentra.

F U N C I O N E S

Información - Alexander se entera de la situación del mundo en el que se encuentra.

Partida - Se embarca en un viaje al futuro próximo del mundo en el que se encontraba

F U N C I O N E S

Lucha - Se debe enfrentar a los soldados y distraerlos para poder escapar.

Socorro - El heroe es auxiliado para salir de la tierra en destrucción.

Victoria- El heroe puede escapar del planeta en destrucción.

MARA (Princesa)

Sanguíneo - Pasional

KALEN

Sanguíneo

MURLOCKS (Agresores)

F U N C I O N E S

Fechoría- Secuestro de Mara

Prohibición - No pelear con los Murlocks

Lucha - Alexander pelea con el Murclock que lo persigue.

Transgresión de la prohibición: Al luchar con los murlocks pone en riesgo a la tribu.

UBER-MURLOCK (Agresor)

Flemático

Colérico

F U N C I O N E S

Tarea Difícil - Alexander sale en busca de Mara sabiendo que debe luchar contra Murlocks.

Marca- Alexander se da cuenta que la máquina del tiempo es su marca.

Lucha- Alexander lucha contra el Uber Murlock.

Castigo - El Uber Murlock Muere a manos de la máquina del tiempo.

Viaje- El heroe debe viajar accidentalmente para salvarse, da el salto de tiempo mas ámplio.

F U N C I O N E S

Información - Alexander se da cuenta que debe destruir la máquina para que su nuevo hogar sobreviva.

Regreso - Alexander se devuelve al momento en el que ya no existió Uber Murlock.

AÑO

1899

1903

2030

2037

802,701

635'427,810

F U N C I O N E S

Prueba - Intenta Salvar a Emma
Reacción del heroe - No logra salvarla
Aceptación - Se acepta al destino como inmutable.
Partida - Un nuevo viaje en el tiempo.

F U N C I O N E S

Prueba - Desarrollo durante 4 años de la máquina del tiempo.
Aceptación - Alexander decide viajar en el tiempo
Partida - Alexander emprende el primer viaje en el tiempo.

F U N C I O N E S

Victoria - Con la destrucción de la maquina del tiempo se desencadena una explosión masiva que acaba con los Murlocks.

Cumplimiento - Alexander salva a Mara y se devuelven juntos a la tribu de Eloí.
Reconocimiento - Alexander es el nuevo héroe de la tribu por salvar a los Murlocks y es reconocido publicamente.

Se desarrolla la primera línea del plot secundario sin Alexander en un pasado donde el tiempo es continuo, El ama de llaves es ahora la guardiana de David Philby y sus hijos.

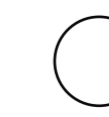
VARIABLES IMPLICITAS

Tiempo - Varía y se manipula gracias al protagonista, esto vuelve al tiempo una Variable y no una constante como ocurre en la mayoría de las Narrativas.
Es constante en toda la línea de Plot principal, es decir el protagonista vive una linealidad lógica de tiempo con respecto a su edad.

CONSTANTES IMPLICITAS

Destino - Podría considerarse como un Antagonista, pero en realidad es la inevitable consecuencia de la humanidad, que no se puede controlar ni creando una máquina.

C O N V E N C I O N E S



Secuencia de tiempo lógica

Salto de tiempo en la máquina

Retroceso de tiempo en la máquina

Inicio

Fin

Escenas de la secuencia del plot principal

JAIRO BERBEO ALEJANDRO LIZARRALDE LAURA LEMUS

JAVIER DURANGO SEBASTIAN MEDELLÍN

BIBLIOGRAFÍA Vladimir Prop - 31 Funciones en el cuento.