

## **DISE-3126 / ESTUDIO 6 / DISEÑO DE INFORMACIÓN / 2011.2**

### **PROYECTO 1 / VISUALIZACIÓN DE UN SISTEMA**

**Trabajo individual / Duración: 1 semana / Nota 10%**

#### **Brief del ejercicio**

La visualización de información como herramienta de diseño, permite no sólo la comunicación de datos procesados, clasificados, y organizados; sino que también facilita, el análisis y la comprensión de fenómenos que presentados de otra manera, no permitirían el mismo tipo de lectura.

-----

Cada alumno debe presentar una visualización de su billetera y lo contenido en ella, y argumentar su lectura del texto "Introducción a la Teoría general de sistemas", mediante su propuesta gráfica.

¿Con que criterios se organizan, clasifican, nombran y conectan los elementos contenidos dentro de una billetera, para entenderlos como sistema?

¿Qué aspectos son relevantes para elaborar un perfil sobre uno mismo a partir de ésta información? ¿Cuál es el propósito de tal enfoque? ¿Qué se espera mostrar?

¿Qué recursos visuales resultan más adecuados para desarrollar esta visualización?

#### **Entregables y fechas**

**1.** Leer la lectura: *Introducción general a la Teoría de Sistemas*

Johansen, Oscar. Editorial Limusa; Edición reimpressa (2004)

ISBN 968181567X, 9789681815677

Capítulo 1 "El enfoque de los sistemas"

Capítulo 2 "Sinergia"

Capítulo 3 "Qué es un sistema"

**2.** Entrega y presentación / Martes 9 de agosto

Impreso en formato tabloide, montado sobre una superficie rígida.

Ej. Cartón maqueta.