Videojuegos: Historia y Diseño.

Avance del trabajo final.

Para la clase del viernes 5 de octubre de 2012 debe presentar un avance del trabajo final tomando como referencia las lecturas Game analysis: Centipede y Game Design Reader – Interaction and Narrative.

Debe presentar el avance impreso en papel con una extensión máxima de 3 páginas. Debe traer su juego y consola para revisar su progreso.

La calificación de este trabajo tendrá un valor del 10% (dentro del 70% de controles de lectura y quices) del curso.